

Бій на множення з 3 варіантами

Правила гри для вивчення таблички множення

ПОГРАЄМО?

Гравці можуть тренувати увагу та вміння множити на трьох рівнях:

- Легкий рівень (жовтий колір) містить приклади множення на 1, 2, 3, 4, 5 та 10.
- Середній рівень (блакитний колір) містить приклади множення на 6, 7, 8 та 9.
- Тяжкий рівень (фіолетовий колір) містить цілу табличку множення в межах 100.

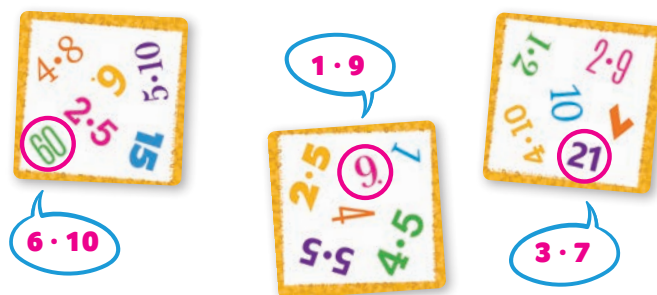
Для кожного рівня є 31 карта. На додаткових картах (зелених) знаходиться табличка множення до 100 в двох варіантах.

ГРАЙ І ТРЕНУЙ МНОЖЕННЯ

Мета кожної гри – знайти пари: дія-дія, дія-результат (число) або результат-результат. Спершу ви можете поставити збоку зелені карти з табличкою множення і підглядати у разі потреби. Всім гравцям, а особливо тим, які тільки починають вивчати множення, ми пропонуємо починати з найлегшого рівня. Вже після того, як ви розіграєте багато ігор на цьому рівні, можна перейти до складніших наборів.

ДЛЯ ДІТЕЙ, ЯКІ ПОЧИНАЮТЬ ВИВЧАТИ МНОЖЕННЯ

Виберіть ведучого (гравця, який найкраще знає множення) і колір, яким ви хочете грати. Всі карти поставте у стопку діями вниз. Відкрийте на столі одну карту так, щоб дії і результати було всім видно. Ведучий озвучує дію, яка відповідає одному з результатів поданих на карті. Завданням інших гравців є якнайшвидше знайти правильний результат і показати його пальцем. Гравець, який буде першим, забирає відкриту карту, а на столі відкривається наступна карта зі стопу. Виграє гравець, який здобуде найбільше карт. Також можна грати навпаки: ведучий називає результат однієї з дій на карті, а гравці вибирають відповідну дію.



РОЗІГРІВ

Покладіть на стіл дві будь-які картки з одного набору. Намагайтесь якнайшвидше знайти на картах елементи, які складають пару. Парою можуть бути дві однакові дії, дія і результат або два однакові числа. Гравець, який першим знайде пару, озвучує цілу дію і результат, напр. «Два на два дорівнює / це / буде чотири» (якщо парою є дія, потрібно додати результат, якщо результати – дію) і забирає дві відкриті карти. На двох будь-яких картах є тільки одна пара елементів, які підходять один до одного. Виграє гравець, який збере найбільше карт.



Бій на множення з 3 варіантами

Правила гри для вивчення таблицки множення

Важливо! Якщо пару становлять два однакові числа (результатів множення), потрібно озвучити будь-яку дію множення, яка дає такий результат. Якщо пару складають дві однакові дії, потрібно назвати також результат.



ПОСЕРЕДИНИ

Виберіть колір карт, якими ви будете грати. Потасуйте карти і поставте одну на середину, а решту роздайте порівно всім гравцям. Після цього складіть свої карти у стопку діями вниз. На три-чотири всі гравці відкривають по одній карті зі своєї стопки і намагаються якнайшвидше знайти спільні елементи на своїй карті та на карті, яка знаходиться всередині. Гравець, який першим їх знайде і озвучить ціле рівняння (дію і результат), позбувається своєї карти, ставлячи її на карту посередині. В наступному раунді потрібно порівнювати свою карту з тою, яку було відкладено на середину у попередньому раунді. Гравець, який першим позбудеться всіх карт, виграє.

Я – ШВИДСЬКИЙ

Виберіть колір карт, якими ви будете грати. Потасуйте карти і роздайте кожному гравцю однакову кількість. Покладіть свої карти у стопку. На три-чотири відкрийте по одній карті. Гравець, який першим знайде спільний елемент на двох будь-яких картах на столі, забирає ці карти і відкладає їх набік. Решта відкритих карт попадає на стос відкинутих карт. Гра закінчується, коли всі гравці відкриють всі карти зі своїх стопок. Виграє гравець, який відклав набік найбільше карт.



НІЧІЯ

Якщо гра закінчується внічию, можна заграти у поєдинок. Відкрийте одночасно по одній із зібраних карт; гравець, який першим знайде пару елементів, виграє поєдинок і, відповідно, цілу гру.

