

REGULAMIN KONKURSU "Gry edukacyjne" (dalej „Regulamin”)

1. Postanowienia Ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu „Gry edukacyjne” zwany dalej „Konkursem” jest „EDGARD” Mariusz Jachimczuk z siedzibą w Warszawie (02-511) przy ul. Belgijskiej 11, wpisany do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, posiadający nr NIP 521-110-60-34 zwany dalej „Organizatorem”.
- 1.2. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej <https://www.kapitannauka.pl/konkurs/71/konkurs-gry-edukacyjne>
- 1.3. Warunki uczestnictwa w Konkursie określone są wyłącznie w niniejszym Regulaminie Konkursu oraz w bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa.
- 1.4. Konkurs organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- 1.5. Konkurs trwa **od 24 sierpnia 2019 r. do 31 sierpnia 2019 r. do godziny 23:59** („Okres Trwania Konkursu”).
- 1.6. Uczestnictwo w Konkursie oznacza akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.
- 1.7. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do przestrzegania zasad zawartych w niniejszym Regulaminie. W przypadku stwierdzenia naruszenia Regulaminu Organizator będzie uprawniony do wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie.
- 1.8. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.

2. Warunki uczestnictwa

- 2.1. Z zastrzeżeniem pkt. 2.2 poniżej, Uczestnikiem Konkursu może zostać każda osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która spełnia warunki określone w Regulaminie.
- 2.2. W Konkursie nie mogą brać udziału Pracownicy Organizatora oraz osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy cywilnoprawnej, a także członkowie rodzin wyżej wymienionych osób. Za członków rodzin Pracowników lub współpracowników Organizatora uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonka oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.
- 2.3. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik powinien:
 - a) wypełnić na stronie <https://www.kapitannauka.pl/konkurs/71/konkurs-gry-edukacyjne> formularz konkursowy podając: imię i nazwisko, indywidualny adres e-mail oraz wysyłając pracę konkursową w formie odpowiedzi na pytanie konkursowe **„Którą z naszych najnowszych gier edukacyjnych chcielibyście wygrać?” – wraz z kreatywnym uzasadnieniem;**
 - b) zaakceptować warunki niniejszego Regulaminu;
- 2.4. Każdy z Uczestników ma prawo zgłosić do Konkursu jedną Odpowiedź.
- 2.5. Nadesłane odpowiedzi konkursowe nie mogą być wcześniej publikowane ani nagradzane w innych konkursach.
- 2.6. Organizator jako warunek konieczny ustanawia, iż adres e-mail Uczestnika Konkursu biorącego

udział w konkursie musi być prawdziwy.

2.7. Wyłącznym administratorem danych, o których mowa w punkcie 2.3. jest Organizator Konkursu.

2.8. Uczestnik udostępniający dane, o których mowa w punkcie 2.3. ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania i usunięcia.

2.9. Odwołanie zgody na przetwarzanie udostępnionych przez Uczestnika Konkursu danych osobowych w dowolnym momencie trwania Konkursu aż do czasu jego rozstrzygnięcia, jest równoznaczne z niespełnieniem wymogów formalnych przez Uczestnika i wykluczeniem Uczestnika z udziału w Konkursie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane przy wypełnianiu formularza.

2.10. Zgłaszając Pracę Uczestnik oświadcza, że jest jej autorem oraz wyłącznym właścicielem jej prawa autorskich i majątkowych. Wszelkie roszczenia osób trzecich w w/w zakresie będą kierowane przez Organizatora bezpośrednio do Uczestnika Konkursu, który wraz ze zgłoszeniem Pracy zwalnia Organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności w tym zakresie. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia Pracy w przypadku wątpliwości dotyczących praw autorskich.

2.11. Z chwilą zgłoszenia Pracy Uczestnik udziela Organizatorowi bezpłatnego, nieograniczonego czasowo i terytorialnie pełnomocnictwa w zakresie wykonywania majątkowych praw autorskich, w tym w szczególności korzystanie ze zgłoszonych Prac, na wszelkich polach eksploatacji, w tym również utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, wykorzystanie w całości lub części, rozpowszechnianie i publikację w Internecie, wydawnictwach drukowanych, udostępnianie publiczne w ramach targów, spotkań i innych.

2.12. Organizator nie przyjmuje na siebie i nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za wszelkie materiały dostarczone przez Uczestników do Konkursu. W szczególności Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenie do Konkursu Prac, do których Uczestnicy nie posiadają stosownych praw ani za treść publikowanych przez uczestników materiałów, czy też niezgodnych z niniejszym Regulaminem. Organizator dołoży wszelkich starań, aby Prace naruszające w/w postanowienia były usuwane z Konkursu.

3. Nagrody

3.1. W Konkursie zostaną przyznane 3 (słownie: trzy) nagrody dla trzech osób w postaci gier "Piraci", "Żaby czy kraby" i "Kalambury", po jednym egzemplarzu dla każdej osoby.

4. Wyłonienie Zwycięzców i przyznawanie Nagród

4.1 W terminie **do 3 września 2019 r.** wyboru Zwycięzców Konkursu dokona Komisja Konkursowa (dalej: "Komisja"), w której skład wejdą osoby wskazane przez Organizatora.

4.2 Komisja dokonuje wyboru 3 (trojga) Zwycięzców, których prace uzna na najbardziej pomysłowe.

4.3 W dniu ogłoszenia Zwycięzców Konkursu Organizator wyśle na adres e-mail Zwycięzcy, podany przez niego podczas wypełniania formularza konkursowego, potwierdzenie wygrania Nagrody.

Zwycięzca pod rygorem utraty prawa do Nagrody zobowiązany jest do potwierdzenia otrzymania wiadomości o wygranej w Konkursie oraz przesłania do Organizatora drogą mailową danych adresowych do wysyłki. W przypadku niepodania przez Zwycięzcę pełnych danych niezbędnych do przekazania Nagrody w terminie 5 dni od dnia otrzymania informacji od Organizatora, Zwycięzca

traci prawo do Nagrody, a Organizator nie jest zobowiązany do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi. Organizator przyznaje sobie prawo do weryfikacji prawdziwości danych osobowych, podanych przez Zwycięzcę Konkursu.

4.4 Nagrody zostaną wysłane przez Organizatora na adres Zwycięzcy nie później niż w terminie 10 dni od dnia skutecznego poinformowania go o przyznanej nagrodzie.

4.5 Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną Nagrodę.

4.6 Uczestnicy Konkursu nie mogą przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

4.7 Nagroda może być przyznana wyłącznie wyłoniionemu Zwycięzcy.

4.8 W przypadku, gdy okaże się, że Zwycięzcą jest osoba, która nie spełnia warunków określonych w pkt. 2.1 Regulaminu, osoba taka traci prawo do Nagrody.

4.9 Po zakończeniu Konkursu i wyłonieniu Zwycięzców na Stronie konkursowej pojawi się informacja z wynikami Konkursu.

5. Postępowanie reklamacyjne

5.1. Wszelkie reklamacje w związku z uczestnictwem w Konkursie powinny być zgłaszane w formie pisemnej oraz przesyłane listem poleconym na adres: Edgard Mariusz Jachimczuk, ul. Belgijska 11, 02-511 Warszawa, z dopiskiem „Gry edukacyjne”, w okresie trwania Konkursu oraz w terminie 7 dni od jego zakończenia (decyduje data stempla pocztowego). Dla oceny zachowania terminu Organizator bierze pod uwagę datę stempla pocztowego.

5.2. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres e-mail, dokładny adres Uczestnika, dokładny opis i wskazanie przyczyn reklamacji.

5.3. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 7 dni od daty ich otrzymania.

5.4. W terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji Organizator prześle Uczestnikowi ostateczną informację o sposobie rozpatrzenia reklamacji.

6. Dane osobowe

6.1. Każdy z Uczestników biorących udział w Konkursie wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, tj. imienia i nazwiska, adresu e-mail, a w przypadku Zwycięzców – także adresu do wysyłki Nagrody. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzców i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagrody.

6.2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator. Przetwarzanie danych może zostać powierzone na podstawie umowy innym podmiotom trzecim jedynie w celu wypełnienia zobowiązań wynikających z Konkursu w stosunku do jego Uczestników, w szczególności polegających na przyznawaniu i wydawaniu nagród.

6.3. Uczestnikom konkursu, którzy podają dane osobowe, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:

a) sprostowania danych,

- b) usunięcia danych,
- c) ograniczenia przetwarzania danych,
- d) przenoszenia danych,
- e) wniesienia sprzeciwu,
- f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

6.4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie.

6.5. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

7. Postanowienia końcowe

7.1. Treść niniejszego Regulaminu jest udostępniona w siedzibie Organizatora. Jest on także dostępny na stronie: <https://www.kapitannauka.pl/konkurs/71/konkurs-gry-edukacyjne>

7.2. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie oraz wyraża zgodę na udział w Konkursie na zasadach określonych w Regulaminie.

7.3. W przypadku zmiany adresu e-mail podanego przez Uczestnika w Serwisie, Uczestnik zobowiązany jest do powiadomienia Organizatora o zmianie.

7.4. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku podjęcia przez Organizatora uzasadnionego podejrzenia naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu.

7.5. Niezależnie od pkt. 7.3 powyżej Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu Uczestnika, który w ocenie Organizatora naruszy ogólne zasady obowiązujące w Serwisie zwane "etykietą", naruszy dobre obyczaje lub zasady współżycia społecznego.

7.6. Niniejszy Regulamin dostępny jest na Stronie konkursowej oraz w wersji papierowej w siedzibie Organizatora.

7.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika niewłaściwych lub nieprawdziwych danych dotyczących adresu zamieszkania lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora Nagrody w związku z prowadzeniem Konkursu.

7.8 Konkurs przeprowadzany przez Organizatora nie jest w żaden sposób sponsorowany, prowadzony, administrowany i związany z firmą Facebook, Inc. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.