

Пірати

Математична гра з додаванням та відніманням

Правила

Вміст гри:

Кількість гравців: 2-4

Час гри: 10-20 хвилин

- 4 гральні дошки



19



- 48 квадратних жетонів із результатами дій та скарбами

19 - 4



- 48 прямокутних жетонів дії та скарбів

Агой, морські вовки, підкорювачі океанів!

Готові до піратських грабежів, хитрих розрахунків та захоплюючої битви за скарби? Запрошуємо вас у круїз назустріч пригоді – прийміть виклик і подивіться, хто першим збере у своїй скрині 6 скарбів!



ПЕРЕМОГА!



Пірати

Математична гра з додаванням та відніманням

Правила

Кожен гравець стає піратом і вибирає одну гральну дошку. Квадратні жетони розкладаємо на столі таким чином, щоб результати було видно для всіх, а прямокутні кладемо малюнком вгору. Гравці закривають очі і навмання витягують 6 квадратних жетонів із результатами, після чого кладуть їх на свою гральну дошку результатом (цифрою) вгору, не підглядаючи зображення скарбів на зворотній стороні.



Гру починає наймолодший пірат. З пулу прямокутних жетонів у центрі він вибирає один малюнок. Не показуючи його іншим гравцям, він перевіряє, яка дія знаходиться на зворотному боці малюнку. У цей момент гравець має два варіанти дій:

1. Якщо він вважає, що на його дошці є жетон з відповідним результатом, він перевертає жетон на дошці та перевіряє, чи скарби на обох жетонах однакові.



Якщо виявиться, що малюнки на обох жетонах ідентичні, гравець перевертає жетон з результатом на своїй дошці скарбом вгору, а жетон з дією відкладає в сторону (він більше не бере участь у грі). Тоді наступний гравець має хід.



Пірати

Математична гра з додаванням та відніманням

Правила



**АГОЙ ПРИГОДО,
СКАРБИ ІДЕНТИЧНІ!**



Якщо гравець неправильно виконає дію (малюнки не є ідентичні!), він кладе жетон дії назад в центр малюнком вгору. Потім використаний жетон він відкладає в сторону (він більше не бере участь у грі) і бере новий жетон з результатом, після чого кладе його на свою дошку цифрою вгору. Тоді наступний гравець має хід.



**ТИСЯЧА ЧОРТІВ!
ЦЕ ДВА РІЗНИХ СКАРБИ!**

2. Однак, якщо гравець вважає, що жоден з його результатів не відповідає дії, він відкладає жетон дії на місце малюнком вгору, а наступний гравець отримує хід.

Гра триває до тих пір, поки один з піратів не збере всі скарби на своїй дошці. Бажаємо запеклої битви та гарної здобичі

Також ви можете спробувати другий варіант гри для піратів-початківців: в ній все іде однаково, але від самого початку гри прямокутні жетони дій лежать цифрами (а не малюнками!) вгору!

