

Готування

Навчальна гра

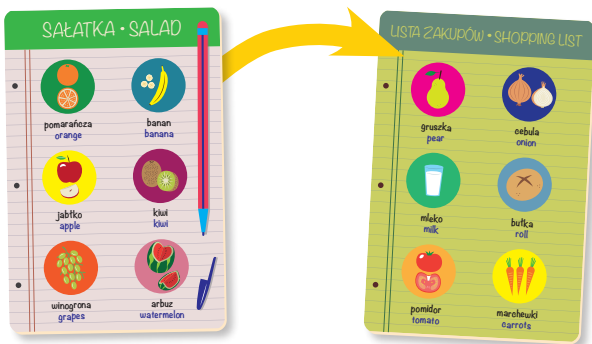
Правила



Вміст гри:



- 4 тарілки із стравами, що містять по 6 інгредієнтів



- 36 фішок з продуктами (24 фішки харчових інгредієнтів та 12 фішок з додатковими продуктами)

- 8 списків по 6 продуктів у кожному (4 списки з харчовими інгредієнтами та 4 списки покупок з різними продуктами)

Харчових інгредієнтів:

- булка, яйце, редька, шинка, сир, салат
- квасоля, морква, цибуля-порей, цвітна капуста, картопля, петрушка
- тісто (для піци), помідор, селямі, оливки, рукола, печериця
- апельсин, банан, яблуко, ківі, виноград, кавун

Списки покупок:

- яйце, зелений горошок, петрушка, селямі, полуниця, буряк
- огірок, горіхи, ковбаса, шинка, апельсин, рукола
- кукурудза, солодкий перець, локшина, редька, картопля, ківі
- груша, цибуля, молоко, булка, помідор, морква



Готування

Навчальна гра

Правила



Варіанти гри Готування

1. Майстер швидкого приготування їжі (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. Кожен гравець навмання витягує список інгредієнтів для однієї зі страв та отримує відповідну тарілку. Всі фішки розкладаємо логотипом вгору (таким чином, щоб не було видно інгредієнтів). Завдання гравців – якнайшвидше знайти всі продукти, які відповідають їхнім спискам та розмістити їх на своїй тарілці – хто перший, в того перевага.

2. Пам'ятай про овочі! (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками інгредієнтів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. Кожен гравець навмання витягує список інгредієнтів для однієї зі страв та отримує відповідну тарілку. Усі фішки розміщуються в центрі логотипом вгору (інгредієнтів не видно). Гравці по черзі відкривають по одній фішці та показують іншим. Якщо фішка відповідає списку інгредієнтів, гравець кладе її на свою тарілку і має право на ще один хід. Якщо ні, він кладе її на місце логотипом вгору, а хід має наступний гравець. Перемагає той, хто першим збере інгредієнти для своєї страви.

3. Кулінарні підкладачі (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. Кожен гравець навмання вибирає список інгредієнтів для однієї зі страв та отримує відповідну тарілку. Потім гравці витягують фішки (4 гравця бере по 6 фішок, 3 гравця – по 8, 2 гравця – по 12 фішок). Гравці не показують один одному свої фішки. Спочатку кожен гравець перевіряє, які

фішки підходять до його списку та кладе їх на своїй тарілці. Інші фішки перевертають перед собою логотипом вгору. Потім гравці крадуть фішки один одному.

Той, хто починає, вибирає одну фішку будь-якого гравця. Якщо фішка відповідає його списку, він кладе її на свою тарілку та має право зробити наступний хід. Якщо ні – показує її іншим гравцям та кладе фішку логотипом вгору туди, звідки її взяв. Тоді наступний гравець, за годинниковою стрілкою, має шанс знайти продукт, що відповідає його власному списку. Перемагає той, хто першим збере інгредієнти своєї страви. Інші гравці можуть продовжувати гру.

4. Готування в темряві (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. Всі фішки кладемо в центрі. Спочатку гравці збирають продукти – або навмання витягуючи фішки (тоді всі фішки лежать логотипом вгору), або вибирають по одній фішці по черзі, залежно від своїх уподобань (всі фішки лежать логотипом вгору). 4 гравці витягують по 6 фішок, 3 гравці – по 8 фішок, 2 гравці – по 12. Потім гравці навмання витягують списки продуктів та вибирають відповідні тарілки. Відповідні фішки кладуть на тарілки. Невідповідні фішки слід покласти перед собою логотипом вгору.

Гравець, який починає гру, наосліп вибирає одну фішку будь-якого гравця, за яку дає йому дві свої фішки. Обмінюючись гравці показують іншим вибрані собою



Готування

Навчальна гра

Правила



фішки. Ті, що їм підходять, кладуть на свої тарілочки. Ті, що не підходять, кладуть перед собою логотипом вгору. Якщо фішка відповідає списку гравця, що вибирає, він має право на ще один хід. Якщо ні, вибирає наступний гравець за годинниковою стрілкою. Перемагає той, хто першим збере інгредієнти своєї страви.

5. Хто перший? (кількість гравців: 1 та більше)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Усі гравці є однією командою та навмання вибирають два списки інгредієнтів страв, які є спільними (якщо граємо поодиноці, гравець також навмання вибирає два таких списки). Інші два списки інгредієнтів страв надаються уявному гравцеві, проти якого грають всі.

Кладемо фішки логотипом вгору і гравці один за одним витягують по одній з них. Якщо фішка відповідає будь-якому з їхніх списків, залишають її собі. Якщо фішка відповідає списку уявного гравця, розміщують її поруч із його списком. Гравці виграють, якщо обидва їх списки укладені раніше, ніж списки уявного гравця.

6. Дзеркальне приготування їжі (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками інгредієнтів страв та всіма 36 фішками.

Гру починає наймолодший гравець. Кожен гравець навмання вибирає для себе список інгредієнтів однієї зі страв. Гравці тримають їх в руках, як колоду карт (аверс зі списком інгредієнтів страви видно лише власнику; реверс бачать інші гравці). Всі фішки розкладаємо логотипом вгору.

Гравці по черзі відкривають по одній фішці та показують її іншим. Якщо фішка відповідає аверсу їхнього списку, вони беруть її собі; якщо ні - шукають продукт на зворотному боці списків інших гравців та передають її тому гравцеві, на зворотному боці якого знаходиться продукт. Якщо продукт не відповідає жодному зі списків, гравець відкладає її назад логотипом вгору. Перемагає той, хто першим збере 6 продуктів – вони можуть бути як з аверсу, так і з реверсу його списку.

7. Шукач нагод (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками інгредієнтів страв, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв. Гру починає наймолодший гравець.

Кожен гравець навмання вибирає для себе список продуктів. Всі фішки розкладаємо логотипом вгору. У гравців є 1 хвилина (для старших 30 секунд), щоб запам'ятати продукти зі свого списку. Потім перевертають його на іншу сторону та по черзі відкривають фішки, що лежать в центрі. Якщо гравець вважає, що фішка відповідає його списку, забирає її собі. Якщо вважає, що вона не підходить, кладе її назад, логотипом вгору. Гра закінчується, коли один із гравців вважає, що він здійснив усі покупки. Перемагає той, хто, звіривши фішки зі списками, збере найбільш правильних продуктів.

8. Кулінарне лото (кількість гравців: 2-4)

Граємо списками покупок та всіма 36 фішками.

Кожен гравець навмання витягує один список продуктів. Всі фішки розкладаємо логотипом вгору. Гравці перевертають їх по черзі. Якщо фішка відповідає їхньому списку покупок, кладуть її на ньому. Якщо ні, кладуть її на місце реверсом вгору, не показуючи іншим. Перемагає той, хто першим збере всі інгредієнти.



Готування

Навчальна гра

Правила



9. Оповідач (гра батьків з дитиною)

Граємо усіма 36 фішками.

Використовуємо фішки для розмови з дитиною. Розкладаємо їх аверсами вгору. Просимо дитину вибрати 6 фішок. Потім вона може розповісти історію, пов'язану з цими продуктами; пояснити, чому вибрала саме ці, чому вона їх любить, що можна з них приготувати тощо. Також ми можемо запропонувати вибір фішок і попросити дитину вказати улюблені фрукти чи овочі. Фішки можна використовувати, щоб розповісти пов'язану з ними ситуацію чи казку – тоді вони ілюструють історію.

Англійські варіанти

10. Готуємо англійською (гра батьків з дитиною)

Граємо вибраним списком покупок та відповідними 6 фішками.

Ознайомлюємо дитину з англійською лексикою. Один з батьків тримає список покупок, після чого показує дитині та англійською називає 6 відповідних фішок. Дитина повторює слова за дорослим. Потім один з батьків кладе перед дитиною список і вимовляє окремі слова англійською. Завдання дитини – правильно підібрати фішки до продуктів зі списку.

11. Готуємо англійською 2 (кількість гравців: 2–4)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. Використовуємо варіанти гри 1-3 з тією різницею, що фішки можна покласти на відповідну страву лише після вимовлення назви продукту англійською.

12. Англійський купець (кількість гравців: 2–4)

Граємо списками харчових продуктів, тарілками та 24 фішками інгредієнтів страв.

Гру починає наймолодший гравець. У цьому варіанті списки інгредієнтів використовуються для перевірки назв продуктів. Всі фішки розкладаємо логотипом вгору. Гравці по черзі перевертають їх та вимовляють назви продуктів англійською. Якщо гравець зробить це правильно, то кладе фішку на відповідну тарілку. Якщо ні – наступний гравець може спробувати назвати цей продукт або навмання бере іншу фішку. Перемагає той, хто першим правильно назве 6 продуктів.

Вдалої гри!

